

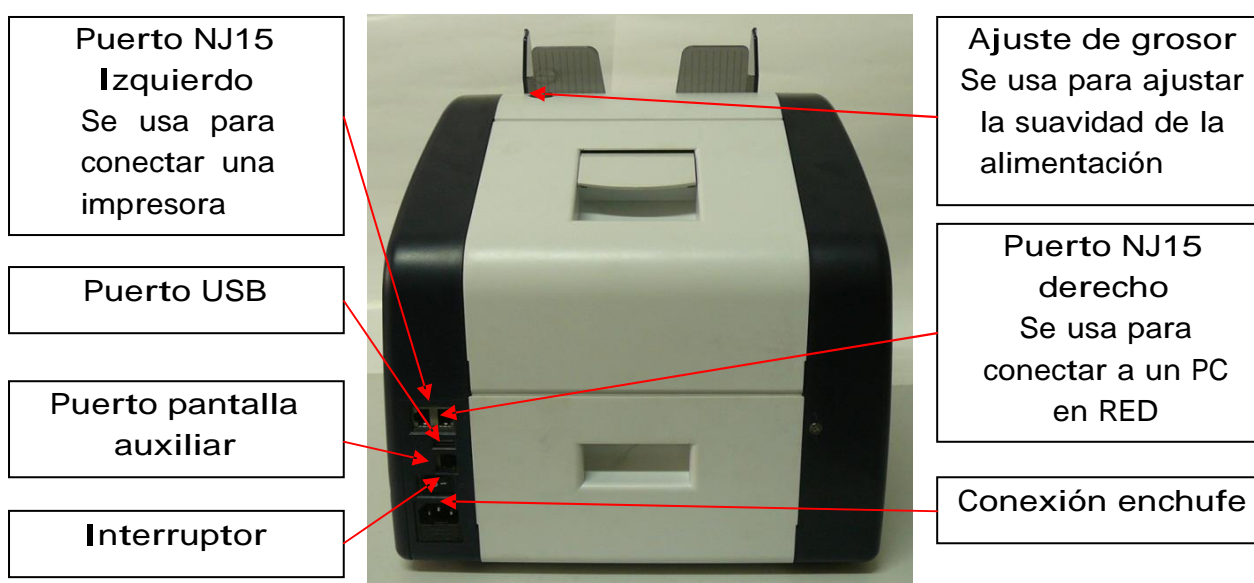
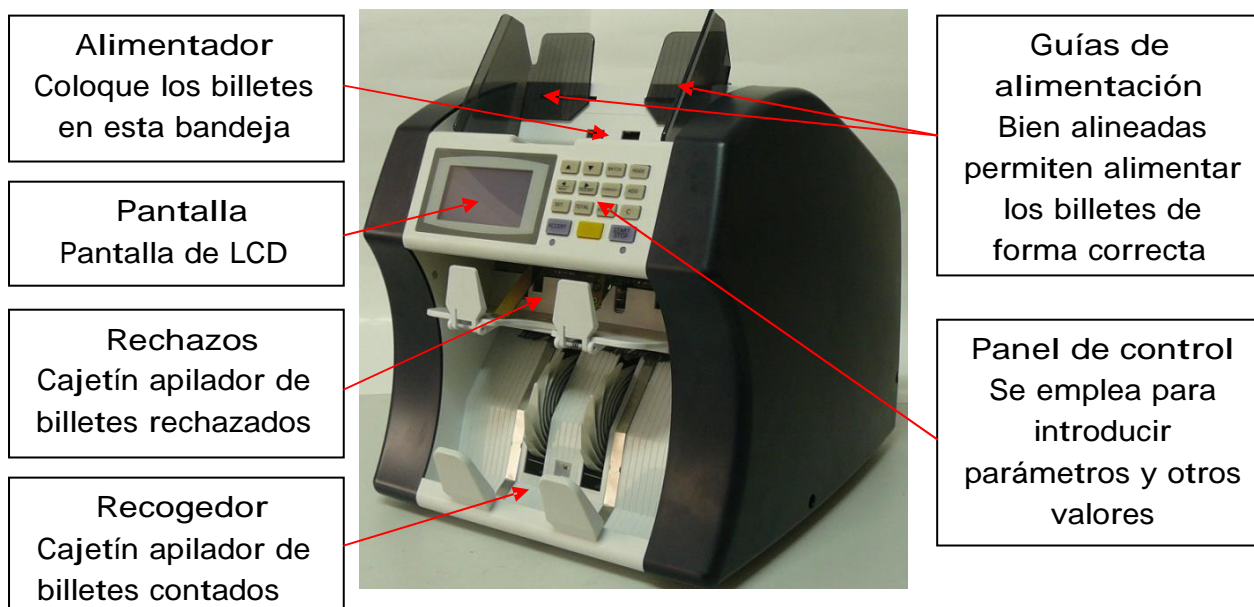


CONTADORA DIGITAL SHARK-100N
MANUAL DEL USUARIO



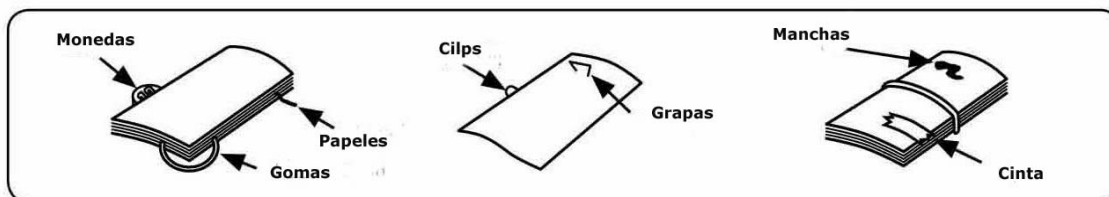
INTRODUCCIÓN

Le recomendamos lea detenidamente este manual de funcionamiento, en el que encontrará los procedimientos y precauciones, que le permitirán manejar correctamente y de forma segura la contadora, así como obtener los mejores resultados.

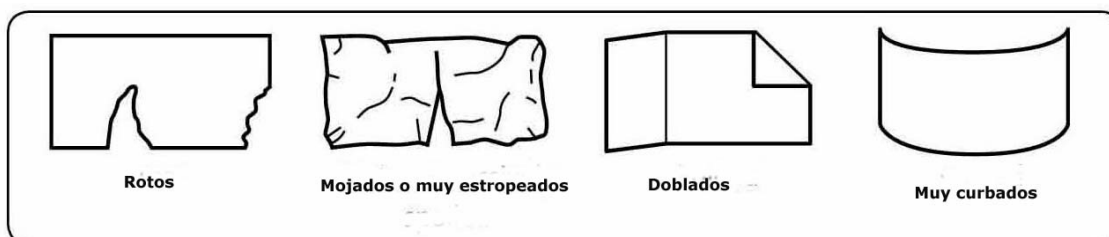


PRECAUCIONES PARA COLOCAR LOS BILLETES

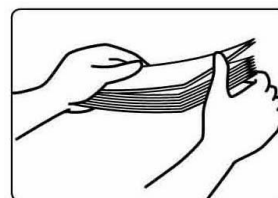
Evite contar billetes mojados, excesivamente sucios o en mal estado, vea la imagen inferior



En lo posible evite que se introduzcan en la alimentación, entre los billetes, elementos extraños como gomas, clips, grapas, etc..



Para obtener los mejores resultados, airee los billetes ya que algunos pueden estar ligeramente adheridos y sobre todo, para evitar averías, verifique que no se introducen materiales extraños en la alimentación.



FUNCIÓN DE LAS TECLAS DEL PANEL DE CONTROL



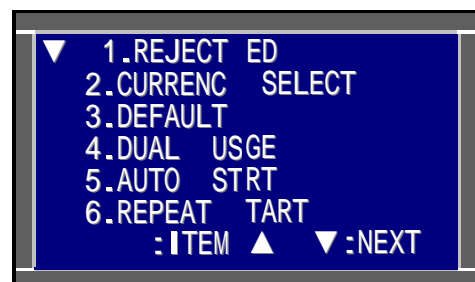
Use las teclas con flechas para mover el cursor entre las opciones, así como para seleccionar y cambiar los valores en el menú en la pantalla

	El botón BATCH se emplea para seleccionar la cantidad de billetes a la que queremos que se detenga la contadora, selecciona entre 0>5>10>20>50>100>200 unidades
	Selecciona el modo de cuenta entre MDC, SDC y CNT
	Imprime los valores totales, cuando tenemos una impresora conectada
	Selecciona la clasificación por posición del billete, arriba/abajo, cara frontal o posterior.
	Selecciona el tipo de divisa (Solo con la opción multidivisa, consultar divisas disponibles)
	Para activar conteos continuos, se van añadiendo las sumas parciales a un solo total.
	Nos muestra en pantalla el gran total, la suma de parciales
	Cambia de la pantalla principal a la detallada
	Se usa para poner a cero o corregir errores, y para salir del menú de opciones
	Se usa para entrar en las opciones y confirmar los valores introducidos
	Para y arranca la contadora, también se usa para salir del menú de usuario
	Se usa para entrar en el menú de ajustes, pulse esta tecla durante 6 segundos para entrar

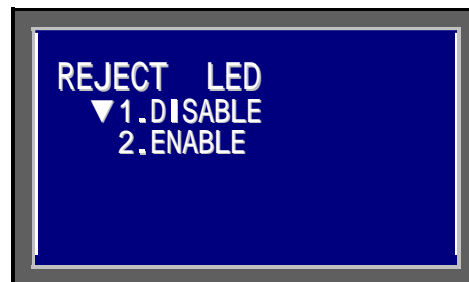
MENÚ DEL USUARIO

ATENCIÓN Los cambios que se realicen en el menú solo tendrán efecto una vez pulsemos el botón ACCEPT.
 Para volver a la pantalla anterior pulse el botón C
 Para salir del menú de usuario pulse el botón START/STOP

- Pulse y mantenga pulsada la tecla SET hasta que aparezca la primera pantalla del menú de usuario. Puntos del 1 al 6
- Use la teclas ▼, ▲, ◀, ▶ para moverse por el menú
- Pulse ACCEPT para entrar en cada parámetro ajustable del menú



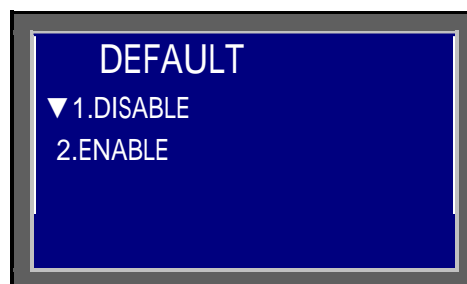
1. Activa/desactiva el sensor del cajetín de rechazo, que nos avisa cuando está lleno. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



2. Si la contadora tiene la opción multidivisa, con esta selecciona la divisa a contar. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción

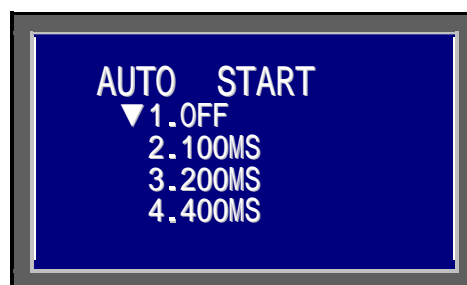


3. Para volver a los ajustes estándar de fábrica. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción

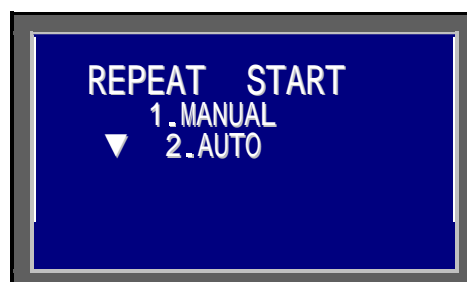


4. Activa/desactiva la opción de trabajar con 2 operarios. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción

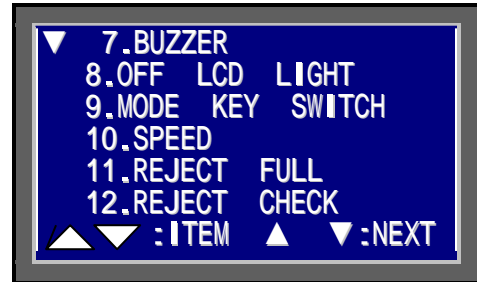
5. Activa/desactiva el arranque manual, al activar el arranque automático, podemos escoger la velocidad de reacción del dispositivo entre 100/200 ó 400 milisegundos. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



6. Activa/desactiva la opción de arranque manual o automático, cuando contamos lotes. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



- Segunda pantalla del menú de usuario. Puntos del 7 al 12.



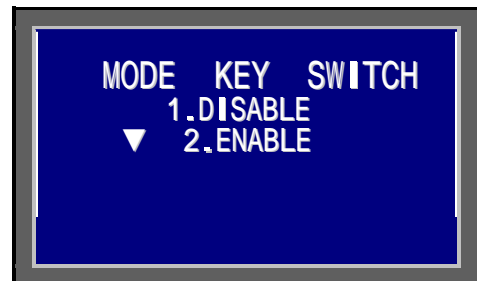
7. Activa/desactiva el sonido de la alarma Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



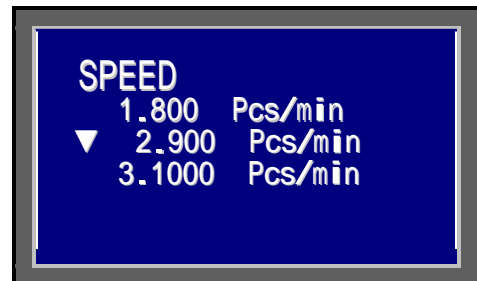
8. Activa/desactiva la iluminación de la pantalla transcurridos 5 minutos de inactividad, para conseguir un ahorro energético. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



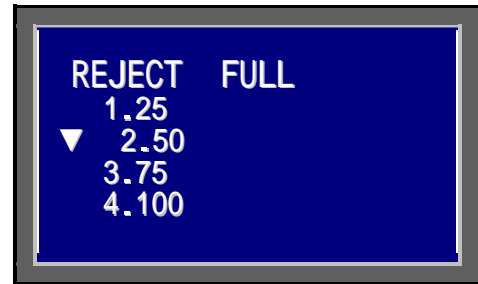
9. Activa/desactiva la tecla MODE por seguridad en trabajos continuos. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



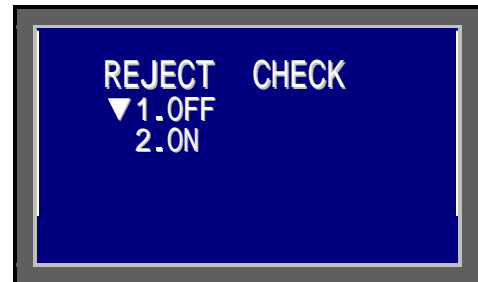
10. Selecciona la velocidad de trabajo de la contadora. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



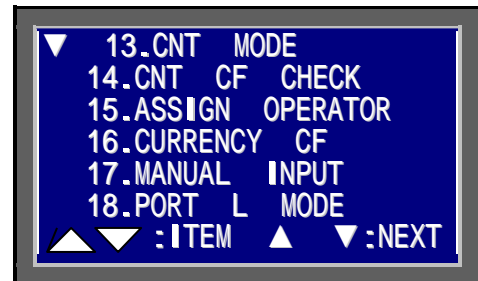
11. Selecciona la cantidad de billetes que pueden apilarse en el cajetín de rechazo. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



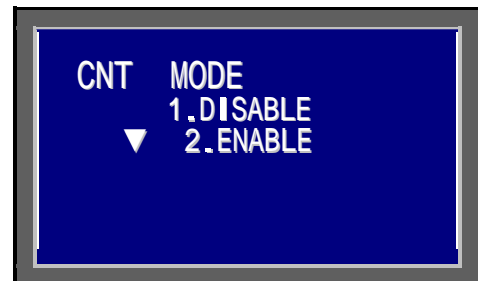
12. Al activar esta opción, la contadora no se activará, hasta que se retiren los billetes de la casilla de rechazo. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



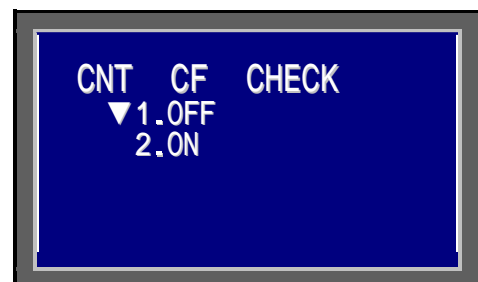
- Tercera pantalla del menú de usuario. Puntos del 13 al 18.



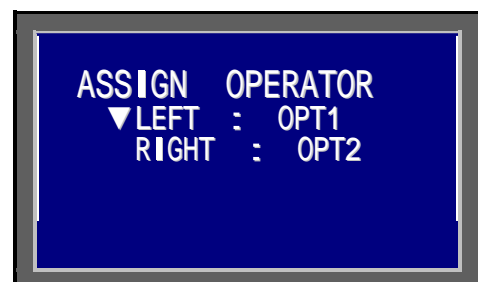
13. Activa/desactiva la forma de conteo por CNT (modo de cuenta por unidades). Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



14. Activa/desactiva la detección de billetes falsos en la forma de conteo por CNT (modo de cuenta por unidades). Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción

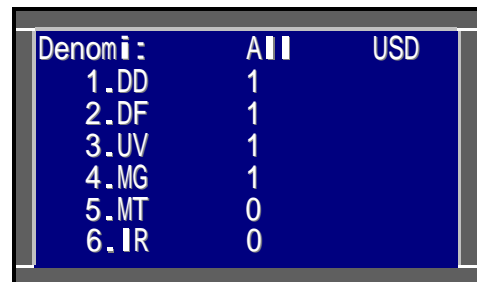
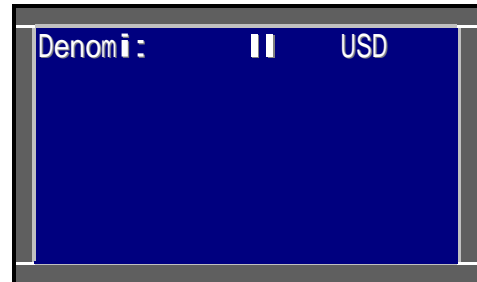


15. En el caso de tener activada la opción de trabajar dos operarios, selecciona el operario activo. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción

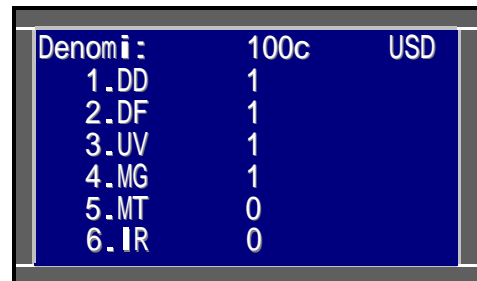
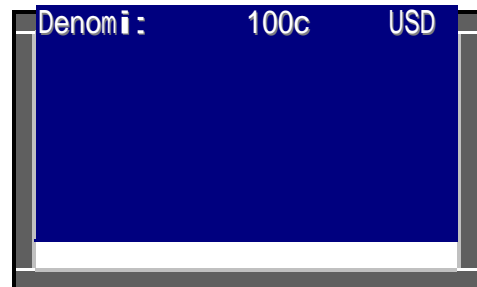


16. Nivel de sensibilidad de la contadora para la detección de falsos de la divisa seleccionada. Hay dos ajustes:

- a. (ALL) el ajuste es
Selecciona para todas las denominaciones simultáneamente, Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción. Si hemos seleccionado esta opción a continuación nos aparece la pantalla de la izquierda, en donde podemos activar/desactivar las diversas detecciones.
Los valores son:
"0" detección desactivada
"1" detección activada



- b. la divisa (EUR) el
Selecciona ajuste es para la denominación seleccionada. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción. Si hemos seleccionado esta opción a continuación nos aparece la pantalla de la izquierda, en donde podemos seleccionar la sensibilidad de las diversas detecciones, por separado a cada uno de los valores de billete.
Use la teclas ▼, ▲, para desplazarse por los valores de los billetes



Los valores son de 0 a 9:
"0" detección desactivada
"1" la sensibilidad más baja
"9" la sensibilidad más alta

Los valores que podemos activar/desactivar en todos los casos son:

DD: Detección por largo y ancho

DF: Detección de paso de billetes dobles

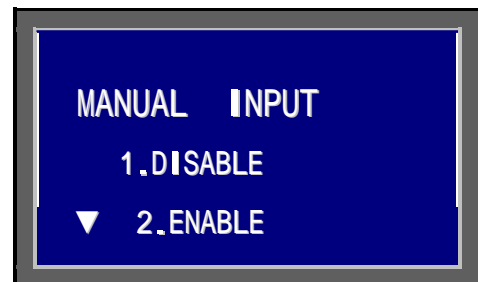
UV: Detección por reflexión de luz ultravioleta

MG: Detección de tinta magnética

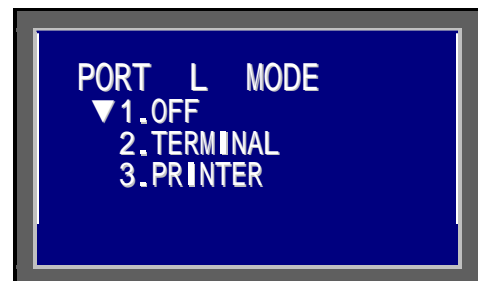
MT: Detección de la banda de seguridad

IR: Detección de tinta infrarroja

17. Esta selección activa/desactiva la opción introducción manual



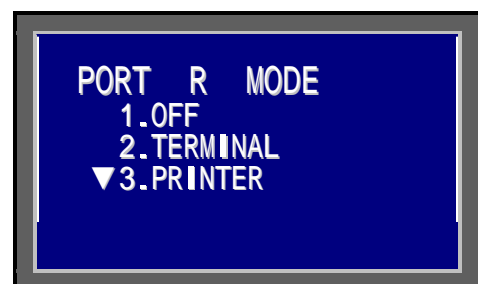
18. Se emplea para seleccionar la funcionalidad del puerto izquierdo



- Tercera pantalla del menú de usuario. Puntos del 19 al 24.



19. Se emplea para seleccionar la funcionalidad del puerto derecho



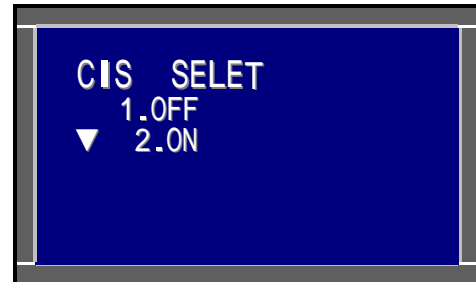
20. Se emplea para seleccionar entre los siguientes valores del puerto Izquierdo:
Velocidad: 9600/19200/38400/115200 b
Impresora: 8 bits
Parada: 1 bit
Paridad: ninguna



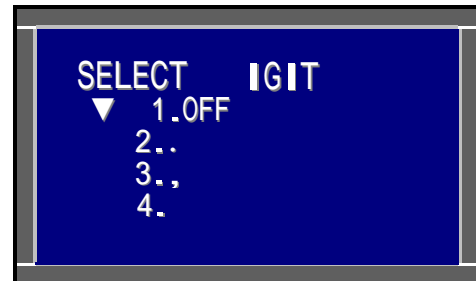
21. Se emplea para seleccionar entre los siguientes valores del puerto derecho:
 Velocidad: 9600/19200/38400/115200 b
 Impresora: 8 bits
 Parada: 1 bit
 Paridad: ninguna



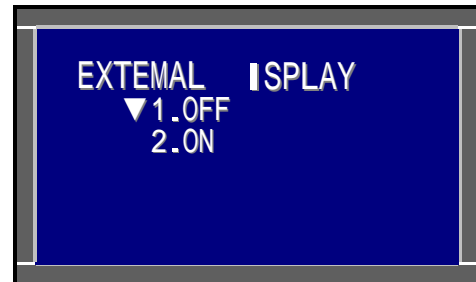
22. Activa/desactiva el CIS (al captura de imágenes) al contar en modo CNT (modo de cuenta por unidades). Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



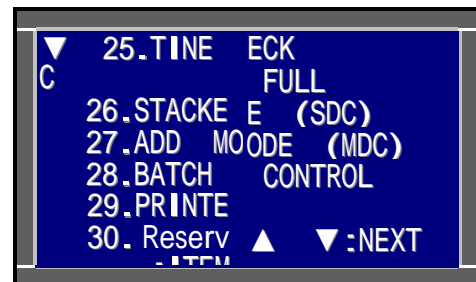
23. Se emplea para seleccionar el dígito de marca para la pantalla y la impresora. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



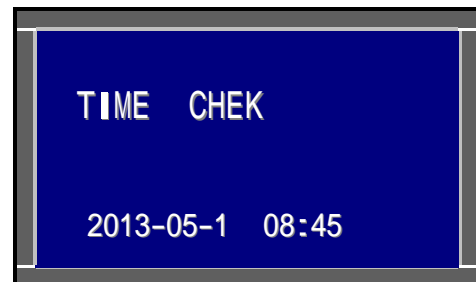
24. Se emplea para activar/desactivar una pantalla exterior. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



- Cuarta pantalla del menú de usuario. Puntos del 25 al 30.



25. Se emplea para ajustar la fecha, use la teclas ▼, ▲, ◀, ▶ para introducir los datos correctos. Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción

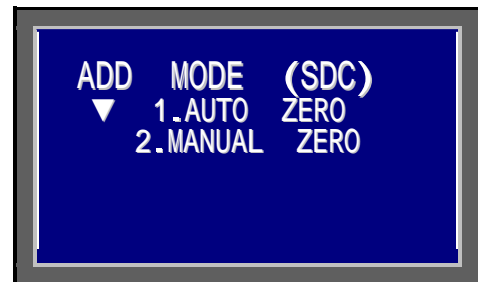


26. Desactivar/activar el para cuando el cajetín de recogida esta lleno. En caso de activarlo le indicamos el valor al que queremos que pare la cuenta 100 ó 200 Pulse la tecla ACCEPT para confirmar la opción



27. ADD MODE Selecciona entre 2 opciones:

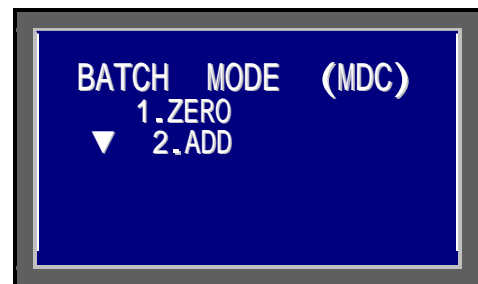
- a. AUTO ZERO: Cuando trabajamos en modo SDC (cuenta con denominación única) y la función ADD (añadir) está activada, al cambiar el tipo de valor del billete contado, el equipo se pone automáticamente a cero



- b. MANUAL ZERO: Cuando trabajamos en modo SDC (cuenta con denominación única) y la función ADD (añadir) esta activada, al cambiar el tipo de valor del billete contado, el equipo no se pone a cero, hasta que se lo indicamos manualmente.

28. BATCH MODE Selecciona entre 2 opciones:

- a. ZERO: Cuando trabajamos en modo MDC (cuenta con denominaciones mezcladas) y la función ADD (añadir) está activada, al trabajar en modo BATH (lotes), al terminar el lote el contador siempre vuelve a cero

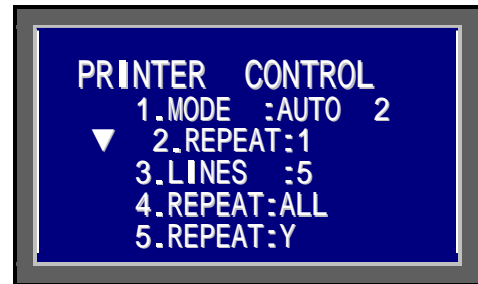


- b. ADD: Cuando trabajamos en modo MDC (cuenta con denominaciones mezcladas) y la función ADD (añadir) está activada, al trabajar en modo BATH (lotes), al terminar el lote se mantiene el valor en pantalla y va sumando las siguientes cuentas, hasta que se le indique manualmente que se ponga a cero

29. CONTROL DE LA IMPRESORA

a. MODE

- MANUAL: Pulsar el botón de PRINT
- AUTO 1: Automáticamente hace una impresión cada vez que se vacía la bandeja del apilador
- AUTO 2: Automáticamente hace una impresión a cada fajo, independientemente que esté vacía o llena la bandeja del apilador




b. REPEAT: Seleccionamos entre 1, 2 ó 3 copias

c. LINES: Número de líneas entre cada bloque de impresión

d. LIST: Imprime todas las denominaciones , o solo las usadas e.

LF: Selecciona los valores según al impresora conectada

MENSAJES DEL RECHAZO DE BILLETES

Pulse la tecla  para entrar en la pantalla de mensajes, donde veremos cuál ha sido la causa del rechazo de los billetes.



El significado de los mensajes de error:

- TYPE1: Fallo en la comunicación entre el firmware de imagen y el control principal o fuera de tiempo
- IMAGEN: Es sensor de imagen no ha podido reconocer el billete c.
- MT: Lecturas del hilo de seguridad anormales
- UV: Lecturas de la reflexión de la luz ultravioleta anormales
- MG: Lecturas de la tinta magnética anormales
- MG1: Lecturas del magnetismo del hilo de seguridad anormales g.
- IR: Lecturas de la tinta infrarroja anormales
- DOUBLE: Rechazado por paso de dos o más billetes simultáneos
- CHAIN: Rechazado por paso de dos o más billetes solapados
- SKEW: Rechazado por mala lectura al pasar excesivamente torcido
- TYPE2: Rechazado por no haber capturado correctamente el número de serie
- RejDeno: Rechazado por denominación desconocida

MENSAJES DE ATASCO DE BILLETES

- JAM PS1: Atasco en PS1
- JAM PS2: Atasco en PS2
- JAM PS3: Atasco en PS3
- JAM PS3: Atasco en PS4
- JAM CIS: Atasco en el CIS

